



NORMATIVA LIGA MERCANTIL N S

Reglas del partido

- Se juega al mejor de 1 hora de duración del partido. No habrá sets ganados y perdido, solo se contarán el número de juegos que de tiempo a jugar durante el partido. En caso de empate los jugadores se repartirán los puntos de la victoria
- El partido durará 1 hora incluido un peloteo que no puede superar los 10 minutos.

Calendario

- La esencia de la Liga N S es su dinamismo, el cumplimiento estricto del calendario de competición es nuestra máxima.
- Los partidos se podrán jugar mientras dure la competición. Habrá un orden de partidos, dividido en diferentes jornadas. Cada Jornada tiene un tiempo establecido de 15 días.
- Los jugadores conocen el calendario y su rival para cada jornada, por tanto ambos contrincantes están obligados a comunicarse y pactar la fecha de partido en tiempo y forma. Está marcado quien pone bolas y quien reserva pista en cada uno de los enfrentamientos.

- Se podrán adelantar partidos de jornadas venideras, es decir en la jornada 1, un jugador puede jugar también otro de la jornada 4 por ejemplo.
- Los resultados de cada jornada se deben de comunicar vía Web, donde la Liga N S tiene un apartado específico para comunicar resultados de manera muy sencilla.
- El ganador del partido será el responsable de enviar y comunicar el resultado.
- La organización creará un Chat específico de WhatsApp para cada grupo de competición, con objeto de facilitar la comunicación y concierto de partidos entre los jugadores.

Sistema de Puntuaciones en la Liga N S

- Partido vencido: 4 puntos
 - Partido vencido y no jugado: 3 puntos
 - Partido empatado: 2 puntos
 - Partido perdido: 1 punto
 - Partido no jugado (WO ya sea por incomparecencia, no coincidencia o lesión): 0 puntos.
- En la **Segunda** fase los tres últimos clasificados de cada grupo y **el peor cuarto** clasificado de los cuatro grupos de la 1ª división, descenderán una categoría. Es decir, descenderán los que queden en sexta, séptima y octava posición y de los que queden en quinta posición, el que tenga menos puntos de los cuatro grupos
- En la **Segunda** fase los dos últimos clasificados de la 2ª división descenderán de categoría.

Resolución de empate a puntos.

1. Confrontaciones directas entre los Jugadores implicados.
2. Mayor diferencia (partidos ganados - partidos perdidos) entre los Jugadores que empaten.
3. Mayor diferencia (sets ganados - sets perdidos) entre los Jugadores que empaten.
4. Mayor diferencia (partidos ganados - partidos perdidos) global.
5. Mayor diferencia (juegos ganados - juegos perdidos) global. Para poder realizar dichos cálculos, todo partido con resultado de W.O. se contará como 6/0 6/0.

Comunicación resultados:

- Recordando que el objetivo de la Liga es la participación y el fair play, **insistimos en la importancia de *no comunicar resultados de partidos cuando estos no se hayan jugado***, sea cual sea la circunstancia. Tendréis la posibilidad de comunicaros con el Comité a través de los grupos de Whatsapp que se habilitarán en cada grupo, para comentar cualquier problema que haya surgido. El Comité sancionará a aquellos jugadores que hayan participado directa o indirectamente en resultados falsos.

Comité Liga Mercantil N S